



JUBs

Temporada 2019

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO RUGBY 7

1. A competição de Rugby 7 será realizada de acordo com este Regulamento.
2. Os jogos serão disputados seguindo as normas a seguir:
 - 2.1. Todos os jogos serão disputados em 02 (dois) tempos de 07 (sete) minutos, com 02 (dois) minutos de interval entre os tempos;
 - 2.2. Em caso de empate na fase eliminatória, o desempate far-se-á em um período extra de 05 (cinco) minutos, ou quantos forem necessários até que haja um vencedor;
 - 2.3. Serão permitidas 03 (três) substituições durante o jogo, com a autorização da arbitragem.
3. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Pontuação	
Vitória	2 (dois) pontos
Empate	1 (um) ponto
Desistência ou Derrota	0 (zero) ponto

4. As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral.
 - 4.1. O uniforme de cada aluno(a)-atleta constará:
 - Camisa numerada;
 - Calção;
 - Meias;
 - Chuteira.
 - 4.2. Nenhum aluno(a)-atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima;
 - 4.3. Os alunos(as)-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar. A partir do seu 2º dia de participação, os alunos(as)-atletas que não adequarem seus uniformes ao exigido por este Regulamento serão impedidos de participar;
5. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.
 - 5.1. **NÃO** será permitido participar com Credencial Temporária.
6. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo ou não apresentação do número mínimo de atletas exigido pela regra, após a contagem de 15

minutos a equipe será declarada ausente, aplicando-se a desistência em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora por **14x00** (por dois tries).

Ausência (WxO)	
Rugby 7	14x00

7. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarada a dupla desistência, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.
8. No banco de reservas só poderão ficar os(as) alunos(as)-atletas e Comissão Técnica inscritos: técnico, preparador físico, oficiais, médico e fisioterapeuta, repetindo o limite de quantitativo permitido durante a partida, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.
9. Na apresentação, as equipes deverão estar uniformizadas, ou seja, todos os alunos(as)-atletas deverão estar com os uniformes de jogo.
10. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo, 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
 - a) Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
 - b) Saldo de pontos (total de pontos marcados, menos total de pontos sofridos);
 - c) Maior número de tries marcados;
 - d) Menor número de cartões vermelhos;
 - e) Menor número de cartões amarelos;
 - f) Menor número de tries sofridos;
 - g) Sorteio.
11. Até 02 (dois) jogadores reservas poderão entrar em campo após a marcação de um try, sempre com o jogo parado, para ajudar na hidratação dos companheiros em campo.
12. Os Jogadores expulsos pelo árbitro serão automaticamente excluídos de participar em jogos do resto da etapa em curso.
13. Os jogadores que levarem **02 (dois)** cartões amarelos durante a competição serão automaticamente suspensos por 01 (um) jogo, o jogo seguinte ao jogo em que a atleta receber o segundo cartão amarelo.
14. Os jogadores que receberem **03 (três)** cartões amarelos, após o término do jogo em questão, serão automaticamente excluídos de participar do resto da etapa em curso.
15. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.