

## REGULAMENTO ESPECÍFICO DO POKER

1. A competição de Poker será realizada de acordo com este Regulamento. Todos os(as) estudantes-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações antes de concordar com os termos deste documento. Ao participar da competição todos os jogadores concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.
2. Para a competição, cada IES poderá inscrever um numero quantitativo livre de alunos.

### REGRAS GERAIS

3. OS(AS) ESTUDANTES-ATLETAS DEVEM:
  - 3.1. Estar de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos no Regulamento Geral da competição;
  - 3.2. Demonstrar comportamento compatível com o código de conduta especificado nos regulamentos geral e específico da modalidade;
  - 3.3. Possuir uma conta na plataforma PokerStars em boas condições. Esta conta deve ser válida, não suspensa, e de uso de apenas uma única pessoa;
  - 3.4. Ter um nickname não podendo este ser alterado durante todo o período de competição;
    - 3.4.1. O nickname da deve ser único, sendo vedado nomes vulgares, ofensivos e discriminatórios;
  - 3.5. Jogar em suas contas não sendo permitido que outras pessoas joguem na conta do mesmo;
  - 3.6. Conhecer as regras e configurações de jogo em sua totalidade;
  - 3.7. Não ter vínculo de natureza profissional com a empresa PokerStars., nem apresentar parentesco em primeiro grau com funcionários da referida.

### REGRAS ESPECÍFICAS

4. DINÂMICA DA COMPETIÇÃO:
  - 4.1. A plataforma de jogo será a PokerStars;
  - 4.2. A competição será realizada na categoria individual e na modalidade Texas Hold'em;
  - 4.3. A competição da modalida JUBs eSports Poker 2021 será realizada em 2 (duas) etapas, sendo a primeira etapa on-line e a segunda etapa o **FINAL FOUR PRESENCIAL**;

4.3.1. Classificam-se para a segunda etapa **FINAL FOUR PRESENCIAL** os(as) 4 (quatro) melhores estuantes-atletas colocados da etapa on-line;

4.4. A etapa **FINAL FOUR PRESENCIAL**, acontecerá em **Brasília** no período entre **26/04/2021 a 29/04/2021**;

4.4.1. É de responsabilidade do(a) estudante-atleta estar ciente das condições de participação da etapa **FINAL FOUR PRESENCIAL**, descritas no Regulamento Geral do evento;

4.5. É obrigação de cada estudante-atleta conhecer as regras e conhecer o ranking de mãos de jogo em sua totalidade;

4.6. O limite de apostas do jogo será o No Limit Texas Hold'em;

4.7. A competição seguirá as normas de torneio da plataforma PokersStars, disponível no próprio site;

4.8. Em caso de não comparecimento dentro do horário estipulado para a partida, o jogador ausente será automaticamente desclassificado somente daquela fase, podendo assim, jogar as outras fases normalmente;

4.9. É de plena responsabilidade do(a) estuante-atleta os equipamentos necessários para competir;

4.10. Jogadores (estudantes-atletas) usarão seus logins pessoais e a senha de acesso ao torneio;

4.11. É de responsabilidade do(a) estudante-atleta configurar a sua conta;

4.12. Em caso de acesso de jogador que não estejam devidamente matriculado nas instituições de ensino reconhecidas pelo MEC, e que não se configure dentro das normas de participação estabelecidas no Regulamento Geral da competição, o mesmo será automaticamente desclassificado e encaminhado para Comissão Disciplinar do STJDU, para aplicação de eventuais sanções;

4.13. Não haverá reinício da partida (remake);

4.14. Todas as informações, resultados e classificações pertinentes ao evento/modalidade deverão ser consultadas nos Boletins Técnicos da competição enviados diariamente após o término das partidas e/ou WhatsApp oficial da competição;

4.15. Na etapa on-line a organização se isenta de quaisquer problemas causados pela conexão.

## 5. DINÂMICA DE JOGO:

5.1. Na etapa on-line:

- 5.1.1. O sistema de competição desta etapa será em formato de torneio e dividida em 7 (sete) fases;
- 5.1.2. Cada fase terá a pontuação conforme segue tabela abaixo e a pontuação final será feita através da soma das pontuações de todas as 7 (sete) fases da etapa on-line:

TABELA DE PONTUAÇÃO - POKER	
RANKING	PONTUAÇÃO
1	10
2	9,5
3	9
4	8,5
5	8
6	7,5
7	7
8	6,5
9	6
10	4,5
11	3,5
12	2,5
13	2
14	2

- 5.1.3. Classificam-se para a etapa **FINAL FOUR PRESENCIAL** os(as) 4 (quatro) melhores estudantes-atletas colodados na etapa on-line;
- 5.1.4. O cronograma da etapa on-line será conforme descrito na tabela abaixo:

JUBs eSports		22 a 28 de março - 4ª Semana						
Etapa On-line	21/DOM	22/SEG	23/TER	24/QUA	25/QUI	26/SEX	27/SAB	28/DOM
Poker	RI	1ª Fase	2ª Fase	3ª Fase	4ª Fase	5ª Fase	6ª Fase	7ª Fase

**LEGENDA: RI** - Reunião Informativa

5.2. Na etapa **FINAL FOUR PRESENCIAL**:

- 5.2.1. O sistema de competição desta etapa será em melhor-de-3 mesas (MD3), obedecendo ao mesmo sistema de pontuação da etapa on-line;

5.2.2. O cronograma da etapa **FINAL FOUR PRESENCIAL** será conforme descrito na tabela abaixo:

<b>JUBs eSports</b> <i>FINAL FOUR PRESENCIAL</i>	<b>26/abr</b> <b>SEG</b>	<b>27/abr</b> <b>TER</b>	<b>28/abr</b> <b>QUA</b>	<b>29/abr</b> <b>QUI</b>
<b>Poker</b>	CH / RI	1ª Mesa	2ª/3ª Mesa SUMMIT	Experiência/S

**LEGENDA:** CH - Chegada / RI - Reunião Informativa / S - Saída

## 6. CONFIGURAÇÕES DO TORNEIO:

6.1. Duração dos blinds: 5 minutos;

6.2. Stack inicial: 3.000 ou 5.000;

6.3. Buy-in: 20k - Fichas Fictícias;

6.4. Formato: Regular - Sem Rebuys (Reentradas);

6.5. Pontuação: 14 Jogadores;

6.6. Registro Tardio: 10 minutos;

6.6.1. Todos os jogadores terão 10 minutos de tolerância para se inscrever, caso passe desse tempo, o registro será impossível de ser feito, sendo assim, o jogador terá a pontuação zerada naquela etapa.

## 7. DISTRIBUIÇÃO DOS COMPETIDORES E REMANEJAMENTO:

7.1. Distribuição aleatória e correta:

7.1.1. Assentos de torneios serão designados aleatoriamente e não são transferíveis;

7.1.2. Inscrições tardias receberão um stack inicial completo. Estes competidores serão sorteados aleatoriamente utilizando o mesmo processo e com a mesma oferta de assentos que um novo competidor e assumirão as obrigações de qualquer posição à mesa, exceto em um lugar vazio entre o SMALL BLIND e o botão;

7.1.3. Competidores de uma mesa que foi desfeita terão seus novos assentos designados através de um processo duplo de randomização. Podem preencher qualquer assento, incluindo ser alocados no BIG BLIND, SMALL BLIND ou no botão. O único lugar que um competidor reposicionado não receberá uma mão será quando preencherem um lugar vazio entre o SMALL BLIND e o Button;

7.1.4. Em jogos de flop e modalidades mistas, ao balancear as mesas, o competidor que será o próximo BIG BLIND será movido para a pior posição, incluindo sendo BIG BLIND

sozinho se necessário, mesmo que isto signifique que o assento terá o BIG BLIND duas vezes. A pior posição nunca será o SMALL BLIND. Em eventos de Stud os competidores serão movidos por posição (a última posição vazia será a primeira a ser preenchida);

7.1.5. A mesa de onde o competidor será movido será especificada por procedimento predeterminado.

## 8. EMPATES:

8.1. Caso dois ou mais estudantes-atletas estejam empatados ao final do circuito, será feita uma nova etapa somente com os jogadores empatados, onde não terá pontuação. O estudante-atleta que sair vitorioso(a) nesse novo torneio irá completar o quarto colocado.

## 9. ASPECTOS TÉCNICOS:

9.1. Os jogadores podem usar softwares de apoio, desde que a plataforma PokerStars permita o uso da mesma. PokerTracker, Hand2Note, Hold'em Manager e site de pesquisa Sharkscope estão liberados para uso. Antes de usar qualquer software de apoio, checar no site oficial do Pokerstars. Caso o jogador use um software não permitido, o mesmo pode ser banido pela plataforma do jogo;

9.2. Este evento conta com um servidor de discord oficial usado para a comunicação durante as etapas da competição.

## 10. CÓDIGO DE CONDUTA:

### 10.1. Cheat e Gameplay:

10.1.1. Nenhuma forma de trapaça, ou ganho de uma vantagem indevida de qualquer forma será tolerado. Isso inclui, mas não está limitado a:

- a) Compartilhamento de Conta - Fazer uso de contas de jogo de terceiros para participar do evento;
- b) Combinação de Resultado - Qualquer acordo entre dois ou mais jogadores/equipes que visa manipular de e/ou interferir com o andamento do evento;

10.2. Qualquer comportamento ofensivo, desrespeitoso ou antidesportivo não serão tolerados. Incluem mas não se limitando a, insultos, violência física ou qualquer comportamento que, inapropriados na opinião dos Operadores de Torneio. Caso sejam constatadas ações que possam prejudicar o andamento do torneio ou até mesmo afetar a um jogador ou uma equipe em particular, medidas serão tomadas, podendo levar à desqualificação do infrator.

- 10.3.** Nenhum estudante-atleta pode participar de apostas;
- 10.4.** Os participantes não devem oferecer ou aceitar qualquer presente ou recompensa para ou de qualquer pessoa por serviços prometidos/prestados. Incluindo serviços relacionados a prejudicar ou tentar prejudicar outro participante;
- 10.5.** Todo contato entre as equipes e o torneio deverá ser feito através dos Operadores de Liga via o método oficial de comunicação enviado às equipes. Nenhum outro método não aprovado previamente vai ser utilizado a não ser exista uma necessidade emergencial;
- 10.6.** Qualquer postagem que uma estudante-atleta fizer denegrindo a imagem do torneio, do operador de liga ou de qualquer outro envolvido poderá levar a punição ou até mesmo a desclassificação da equipe dependendo da situação;
- 10.7.** Se qualquer disposição deste documento forem violados por um(a) estudante-atleta, então um procedimento disciplinar deve ocorrer. A coordenação de modalidade pode impor qualquer uma das penalidades abaixo aos envolvidos;
- 10.7.1.** Ato de má fé;
  - 10.7.2.** Falta de ética esportiva;
  - 10.7.3.** Agressões verbais;
  - 10.7.4.** Inserções irracionais a fim de perturbar o ambiente do torneio.

## **11. DISPOSIÇÕES GERAIS:**

- 11.1.** Atitudes anti-desportivas serão passíveis de penalidades, que ficarão à critério do árbitros dos JUBs eSports 2021;
- 12.** Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.